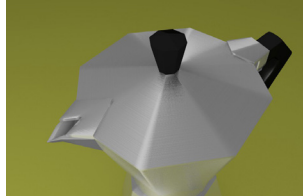
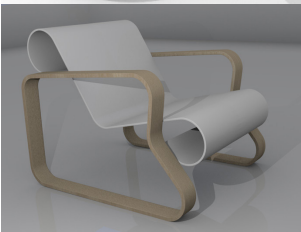


BLENDER 3D MODELADO BÁSICO

BLENDER 3D, Software libre 100% abierto. Blender 3D es uno de los programas de diseño 3D más potentes del momento, permitiendo renderizar, animar, hacer simulaciones físicas, etc. Además se trata de software libre, por lo que se espera que en un futuro próximo sea uno de los más utilizados en el entorno profesional.



Aprende a modelar.

El curso busca que el alumno aprenda a modelar objetos de cierta complejidad (similares a las imágenes) de manera simple, sirviendo de base para futuros usos en renderizado y animación. En el curso se entregan al alumno manuales pdf, con diferentes explicaciones, tutoriales y ejercicios prácticos además de darle acceso a gran cantidad de videos explicativos, con un contenido total de **35 horas** lectivas a realizar en 6 semanas. Para ello contamos con una plataforma e-learning con todos los recursos existentes en el mercado (chat, foros, mensajería, videoconferencia, acceso remoto a escritorio, etc) y con profesionales con experiencia acreditada. Al finalizar el curso se hará entrega del correspondiente diploma acreditativo.

Precio.

- 60 euros para desempleados y trabajadores autónomos.
- 75 euros para el resto de personas.

¿Cómo puedo matricularme?

Simplemente tienes que ponerte en contacto con nosotros y te guiaremos durante todo el proceso de matriculación. Nuestro contacto:

Teléfono: +34 600 826 122

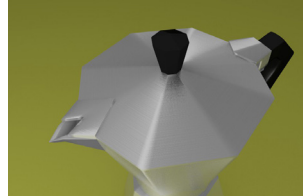
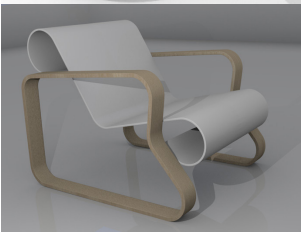
E-mail: info@technicalcourses.net

Web: <http://www.technicalcourses.net/>

BLENDER 3D MODELADO BÁSICO

Curso dirigido a:

Ingenieros, ingenieros técnicos, diseñadores industriales y de producto, diseñadores gráficos, arquitectos, arquitectos navales, profesores, estudiantes y en general a toda aquella persona interesada en la creación de modelos virtuales para su renderizado utilizando Blender 3D.



Temario:

MÓDULO 1: CONCEPTOS INICIALES DEL TRABAJO CON BLENDER

- 1.1. BLENDER Y SU FUNCIONAMIENTO BÁSICO
- 1.2. INTERFACE BÁSICA

MÓDULO 2: MODELADO BÁSICO

- 2.1. EMPEZANDO A TRABAJAR CON OBJETOS
- 2.2. MANIPULAR Y TRANSFORMAR OBJETOS
- 2.3. GESTIÓN DE LOS OBJETOS
- 2.4. LOS MODIFICADORES

MÓDULO 3: MODELADO AVANZADO

- 3.1. EDICIÓN DE OBJETOS
- 3.2. CREAR DESDE CERO
- 3.3. MÉTODOS Y TRUCOS PARA FACILITAR EL TRABAJO